

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 11-177439
(43)Date of publication of application : 02.07.1999

(51)Int.CI.

H03M 9/00
H04L 7/10
// G06F 13/00
G06F 13/38

(21)Application number : 09-339036

(71)Applicant : NEC CORP

(22)Date of filing : 09.12.1997

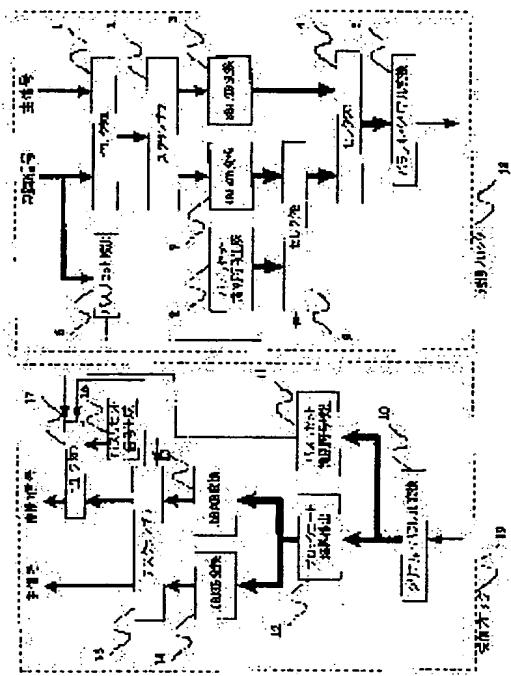
(72)Inventor : NIBU TAKAYUKI

(54) CODING CIRCUIT

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a coding circuit that is capable of initializing ports in parallel with initializing of a network, that is, performingly redetection of a border of block codes and reestablishing synchronization for a scrambler/ descrambler in respect of devices connected through the IEEE 1394 serial bus.

SOLUTION: The circuit is provided with a bus reset detection circuit 6 that detects a bus reset signal fed from a network initialization control state machine, a bus reset identification code generating circuit 8, a bus reset identification code detection circuit 11 that detects a bus reset identification code, and a bus reset signal generating circuit 16 that outputs the bus reset signal to the network initialization/control state machine.



BEST AVAILABLE COPY

LEGAL STATUS

[Date of request for examination] 09.12.1997

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number] 3166692

[Date of registration] 09.03.2001

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-177439

(43)公開日 平成11年(1999)7月2日

(51)Int.Cl.⁶

識別記号

F I

H 03 M 9/00

H 03 M 9/00

A

H 04 L 7/10

H 04 L 7/10

// G 06 F 13/00

3 5 7

G 06 F 13/00

3 5 7 A

13/38

3 5 0

13/38

3 5 0

審査請求 有 請求項の数2 O.L (全 17 頁)

(21)出願番号

特願平9-339036

(71)出願人 000004237

日本電気株式会社

東京都港区芝五丁目7番1号

(22)出願日 平成9年(1997)12月9日

(72)発明者 丹生 隆之

東京都港区芝五丁目7番1号 日本電気株式会社内

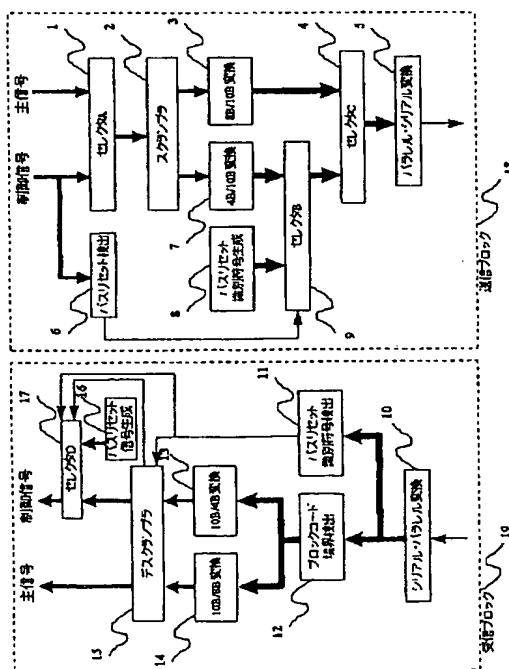
(74)代理人 弁理士 京本 直樹 (外2名)

(54)【発明の名称】 符号化回路

(57)【要約】

【課題】 IEEE 1394シリアルバスによって接続されている機器において、ネットワークの初期化に併せてポートの初期化、すなわちブロックコードの境界再検出およびスクランブル・デスクランブルの同期再確立を行うことを可能とする符号化回路を提供する。

【解決手段】 ネットワーク初期化・制御ステートマシンからのバスリセット信号を検出するバスリセット検出回路6と、バスリセット識別符号生成回路8と、バスリセット識別符号を検出するバスリセット識別符号検出回路11とネットワーク初期化・制御ステートマシンに対してバスリセット信号を出力するバスリセット信号生成回路16を備える。



1

【特許請求の範囲】

【請求項1】送信部において、上位レイヤからの制御信号と主信号のデータ系列をランダム化するスクランブラーと、前記スクランブラーによりランダム化された制御信号と主信号それをブロック符号化するブロック符号化回路と、前記ブロック符号化回路から出力されるパラレル信号をシリアル信号に変換するパラレル・シリアル変換回路と、受信部において、伝送路からのシリアル信号をパラレル信号に変換するシリアル・パラレル変換回路と、前記シリアル・パラレル変換回路からのパラレル信号からブロックコードの境界を検出し、ブロック符号単位のパラレル信号を出力するブロックコード境界検出回路と、送信側でブロック符号化された制御信号および主信号それぞれのコードを逆変換するブロック符号逆変換回路と、ランダム化されたデータ系列を復元するためのデスクランブラーを備える符号化回路であって、送信側において、上位レイヤからの制御信号中に含まれるネットワークの初期化を行うバスリセット信号を検出し、パラレル・シリアル変換回路への入力信号を切り替えるための切替信号を出力するバスリセット検出回路と、バスリセット信号の先頭の数クロック間を置換するバスリセット識別符号を生成するバスリセット識別符号生成回路と、受信側において、前記バスリセット識別符号生成回路からの識別符号を検出しスクランブラー・デスクランブラーの同期再確立を開始するためのトリガ信号を発生するバスリセット識別符号検出回路と、スクランブラー・デスクランブラーの同期再確立を行っている間、擬似的に上位レイヤに対して出力されるバスリセット信号を発生するバスリセット信号生成回路と、前記デスクランブラーの出力と前記バスリセット信号生成回路の出力を切り替えるセレクタを備えることを特徴とする符号化回路。

【請求項2】送信部において、上位レイヤからの制御信号と主信号のデータ系列をランダム化するスクランブラーと、前記スクランブラーによりランダム化された制御信号と主信号それをブロック符号化するブロック符号化回路と、前記ブロック符号化回路から出力されるパラレル信号をシリアル信号に変換するパラレル・シリアル変換回路と、受信部において、伝送路からのシリアル信号をパラレル信号に変換するシリアル・パラレル変換回路と、

2

送信側でブロック符号化された制御信号および主信号のコードを逆変換するブロック符号逆変換回路を備える符号化回路であって、

送信側において、制御信号中のバスリセット信号を検出し、ブロックコードの境界再検出を開始するためのトリガ信号を発生するバスリセット検出回路と、

受信側において、前記バスリセット検出回路からのトリガ信号を受けて、ブロックコードの境界再検出を開始し、スクランブラー・デスクランブラー同期の再確立を開始

するためのトリガ信号を発生するブロックコード境界検出回路と、

前記ブロックコード境界検出回路からのトリガ信号を受けて、スクランブラー・デスクランブラー同期の再確立を開始し、出力にバスリセット信号を検出した際に上位レイヤに対して出力する制御信号を切り替えるための切替信号を生成するデスクランブラーと、

上位レイヤに対して擬似的に出力するバスリセット信号を生成するバスリセット信号生成回路と、

前記デスクランブラーからの出力と前記バスリセット信号生成回路からの出力を切り替えるセレクタを備えることを特徴とする符号化回路。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、パーソナルコンピュータ（以下PC）や電子機器を接続することが可能なシリアルバス（例えばIEEE Standard for a High Performance Serial Bus - IEEE Std.1394-1995-で標準化されているシリアルバス、以下1394）で用いられる符号化回路に関する。

【0002】

【従来の技術】PCとプリンタ、ハードディスクやスキャナーの様な周辺機器、あるいはAV（Audio Visual）電子機器（以下、1394を搭載した端末機器をノードと呼ぶ）間の制御信号や主信号伝送のため、1394を使用したネットワークが考えられている。

【0003】ノードはDS-LINKと呼ばれるデータ信号とストローブ信号を同時に伝送する符号化方式（IEEE Std.1394-1995 pp.34参照）を使用したポート（以下DSポートと呼ぶ）を持つ。DS-LINK符号化方式

は受信側で2つの信号の排他的論理和を生成することによりクロックを再生できるという特徴を持つ反面、2つの信号を同時に伝送するため、2つの伝搬速度の違いにより受信側で2つの信号に位相差が生じ、ノード間距離が長くなる場合には、受信側で送信ノードからの送信信号を正確に再生できなくなるという欠点を併せ持つ。そのためDS-LINK符号化方式を用いた場合にはノード間距離は数mに制限される。

【0004】一方、ノード間距離が数10mにおよぶ場合には、シリアル伝送を行うための符号化回路を持ったポート（以下シリアルポートと呼ぶ）をノードは持つ。

50

検出の後、対向するノードの送信ブロックにあるスクランブルと、デスクランブル（図6でいえばノードAのスクランブルとノードBのデスクランブル、あるいはノードBのスクランブルとノードAのデスクランブル）の同期をとる。スクランブル・デスクランブル同期の確立後は、ポート初期化ブロックからは、制御信号としてIDLEコード（0000）を出力する。IDLEコードを検出したノードは対向ノードのクロックリカバリ回路のロック、ブロックコード境界の検出、スクランブル・デスクランブル同期の確立が終了したことを認識する。

- 【0005】DSポートとシリアルポートを持ったノードの構成を図6に示す。ポートa、bがDSポートであり、ポートcがシリアルポートである。本発明はシリアルポートに関するものであり、DSポートに関する説明は省略する（詳細はIEEE 1394-1995 pp.76を参照）。ノードA、Bは伝送路を経由してシリアルポート同士が接続されている。各ノードはネットワークの初期化および通常運用時のネットワークへの送信権の獲得を行うネットワーク初期化・制御ステートマシン21を有する。シリアルポートは送信ブロック18、受信ブロック19およびポート初期化ブロック20からなる。
- 【0006】送信ブロック18はポートの初期化が終了するまでは、ポート初期化ブロック20からの制御信号を送信する。ポート初期化終了後はネットワーク初期化・制御ステートマシンからの制御信号を送信する。
- 【0007】受信ブロック19はポートの初期化が終了するまでは、受信した制御信号をポート初期化ブロック20へ渡す。ポート初期化終了後はネットワーク初期化・制御ステートマシンへ制御信号を渡す。
- 【0008】ポート初期化ブロック20はポートの初期化が終了し、ポート間での通信が可能となった時点でPort_Status信号によりポート同士が接続されたことを上位のネットワーク初期化・制御ステートマシン21へ知らせる。Port_Status信号の変化を検出したネットワーク初期化・制御ステートマシン21はバスリセット信号を送信することによりネットワークの初期化を開始する。本発明はシリアルポートに関するものであり、ネットワークの初期化についての説明は省略する（詳細はIEEE 1394-1995 pp.98-112を参照）。
- 【0009】ポート初期化ブロック20の動作手順を図7に示す。ポート初期化の時は送受信ブロックは最低伝送速度のS100（ボーレート125Mb/s）で動作している。ノードの電源がオンされた後、送信クロックを生成するPLL（Phase Locked Loop：位相同期ループ）の出力クロックが125MHzに安定（ロック）するまで、送信ブロックはリセット状態でありポートからの出力はない。送信PLLの出力が安定化するとポート初期化ブロック20は制御信号としてRequest/Grantコード（0001）を連続的に出力する。制御信号コードの一覧を図8に示す。対向するノードも同様の手順で動作しており、対向ノードからRequest/Grantコードを受信する。Request/Grantコードを受信している際に、受信ブロックでは受信信号から受信クロックを生成するクロックリカバリ回路が信号の引き込みを開始し、安定して受信クロックを生成できる（ロックする）のを待つ。クロックリカバリ回路がロックした後、シリアル伝送された信号からブロックコードの境界検出を行う。ブロックコードの境界
- (3) 3
この場合には、受信側でクロックリカバリ回路により伝送信号からクロックを再生する必要がある。
- 【0005】DSポートとシリアルポートを持ったノードの構成を図6に示す。ポートa、bがDSポートであり、ポートcがシリアルポートである。本発明はシリアルポートに関するものであり、DSポートに関する説明は省略する（詳細はIEEE 1394-1995 pp.76を参照）。ノードA、Bは伝送路を経由してシリアルポート同士が接続されている。各ノードはネットワークの初期化および通常運用時のネットワークへの送信権の獲得を行うネットワーク初期化・制御ステートマシン21を有する。シリアルポートは送信ブロック18、受信ブロック19およびポート初期化ブロック20からなる。
- 【0006】送信ブロック18はポートの初期化が終了するまでは、ポート初期化ブロック20からの制御信号を送信する。ポート初期化終了後はネットワーク初期化・制御ステートマシンからの制御信号を送信する。
- 【0007】受信ブロック19はポートの初期化が終了するまでは、受信した制御信号をポート初期化ブロック20へ渡す。ポート初期化終了後はネットワーク初期化・制御ステートマシンへ制御信号を渡す。
- 【0008】ポート初期化ブロック20はポートの初期化が終了し、ポート間での通信が可能となった時点でPort_Status信号によりポート同士が接続されたことを上位のネットワーク初期化・制御ステートマシン21へ知らせる。Port_Status信号の変化を検出したネットワーク初期化・制御ステートマシン21はバスリセット信号を送信することによりネットワークの初期化を開始する。本発明はシリアルポートに関するものであり、ネットワークの初期化についての説明は省略する（詳細はIEEE 1394-1995 pp.98-112を参照）。
- 【0009】ポート初期化ブロック20の動作手順を図7に示す。ポート初期化の時は送受信ブロックは最低伝送速度のS100（ボーレート125Mb/s）で動作している。ノードの電源がオンされた後、送信クロックを生成するPLL（Phase Locked Loop：位相同期ループ）の出力クロックが125MHzに安定（ロック）するまで、送信ブロックはリセット状態でありポートからの出力はない。送信PLLの出力が安定化するとポート初期化ブロック20は制御信号としてRequest/Grantコード（0001）を連続的に出力する。制御信号コードの一覧を図8に示す。対向するノードも同様の手順で動作しており、対向ノードからRequest/Grantコードを受信する。Request/Grantコードを受信している際に、受信ブロックでは受信信号から受信クロックを生成するクロックリカバリ回路が信号の引き込みを開始し、安定して受信クロックを生成できる（ロックする）のを待つ。クロックリカバリ回路がロックした後、シリアル伝送された信号からブロックコードの境界検出を行う。ブロックコードの境界
- (3) 4
検出の後、対向するノードの送信ブロックにあるスクランブルと、デスクランブル（図6でいえばノードAのスクランブルとノードBのデスクランブル、あるいはノードBのスクランブルとノードAのデスクランブル）の同期をとる。スクランブル・デスクランブル同期の確立後は、ポート初期化ブロックからは、制御信号としてIDLEコード（0000）を出力する。IDLEコードを検出したノードは対向ノードのクロックリカバリ回路のロック、ブロックコード境界の検出、スクランブル・デスクランブル同期の確立が終了したことを認識する。
- 【0010】次にポート間の伝送速度の調停を行うために、ポート初期化ブロック20はそのポートが伝送可能な最大伝送速度を示すSPEEDコードを制御信号として出力する。対向ノードからのSPEEDコードを受信した後、送信したSPEEDコードと比較し、遅い方の伝送速度にポートの伝送速度を設定する。その際、設定された伝送速度がS100（IEEE 1394では複数の伝送速度が規格化されており、最低の伝送速度はS100:100Mb/sである。その他、S200:200Mb/s、S400:400Mb/s等が規格化されている。）の場合には、ポートの初期化が終了したことを上位のネットワーク初期化・制御ステートマシンへ知らせるため、Port_Status信号をセットする。設定された伝送速度がS100でない場合は、伝送速度の調停が終了したことを示す速度調停フラグをセットし、送信PLLおよびクロックリカバリをリセットした後、再度ポートの初期化手順を行う。スクランブル・デスクランブル同期の確立までを終了した後、Port_Status信号をセットし、ポートの初期化を終了する。
- 【0011】例えば、ノードAの最大伝送能力がS100であり、ノードBの最大伝送能力がS200であったならば、ノードAは最大伝送速度がS100であることを、ノードBは最大伝送速度がS200であることを示すコードを送信する。ノードBではノードAからのSPEEDコードがS100であることを知り、ノードBのシリアルポートの伝送速度をS100に設定する。ノードA、B共にS100で既に動作しているため、そのまま通常動作へ移行する。一方、ノードA、B共に最大伝送速度がS200の場合には、ノードA、Bとともにシリアルポートの伝送速度をS200に設定する。その後、PLLおよびクロックリカバリをS200で動作させるため、再度初期化手順をS200で行い、スクランブル・デスクランブルの同期確立までの動作が終了した後、通常動作に移行する。
- 【0012】次にポート初期化時の送信ブロック・受信ブロックの動作を説明する。送信ブロック18および受信ブロック19の構成を図9に示す。送信ブロック18において、制御信号あるいは主信号はセレクタA1によって切り替えられ、スクランbler2によりコードがランダム化される。ランダム化されたコードは、制御信号は

	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0
T =	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0

4 B／10 B変換回路7により10ビットのブロックコードに変換され、主信号は8 B／10 B変換回路3により10ビットのブロックコードに変換される。なお、4 B／10 B変換回路7の変換表を図10に示す(8 B／10 B変換表はP1394b Draft0.05 pp.68-70を参照)。制御信号あるいは主信号はセレクタCにより切り替えられパラレル・シリアル変換回路に渡される。ブロックコードはパラレル・シリアル変換回路5によりシリアル信号に変換後送信される。

【0013】受信ブロック19において、受信されたシリアル信号はシリアル・パラレル変換回路10によりパラレル信号に変換され、ブロックコード境界検出回路12によりシンボルC4 (=0010001111)あるいはC11 (=1101110000)の10ビットパターン一致を検出することによりブロックコードの境界検出が行われる。その後、主信号は10 B／8 B変換され、制御信号は10 B／4 B変換され、デスクランプラによりもとの制御信号あるいは主信号が復元される。

【0014】ブロックコード境界検出回路はポート初期化時にC4, C11の一一致検出を行うことにより、境界検出を行うが、主信号中にはC4, C11と同一のパターンが存在するため、通常運用時には誤った境界検出を行わないようにするため境界検出は行わない。

【0015】スクランプラは生成多項式 $G(x) = X^{11} + X^9 + 1$ を用いて図11の様に構成され、疑似ランダム信号はX7の係数として出力される。制御信号(SRQP)および主信号(HGFEDCBA)は図12に示すようにスクランプラレジスタの係数と排他的論理和をとることによりランダム化される。このときスクランプラレジスタS(10:0)の値は $S_{k+1}(10:0) = T \cdot S_k(10:0)$ で計算される。ここでkはクロックを表し、レジスタ値 $S_{k+1}(10:0)$ は前値 $S_k(10:0)$ とTの積で計算される。Tは次式で表現される。

【0016】

【数1】

10

【0017】スクランプラレジスタ23とデスクランプラレジスタ24の同期確立手順を図13を用いて説明する。スクランプラ・デスクランプラは制御信号および主信号で同一のものを使用し、同期確立の動作は制御信号送信時に行う。スクランプラ・デスクランプラ同期をとる場合にはデスクランプラ15にデスクランプラレジスタの値を補正するためtrainビットをセットする。この場合デスクランプラレジスタD(10:0)の値は $D_{k+1}(10:0) = T \cdot D_k(10:0) + C$ として表現される。ここでCはデスクランプラ出力S"、Q"およびtrainビットを用いて $C = [0, 0, 0, 0, S" \text{ and } train, 0, S" \text{ and } train, 0, Q" \text{ and } train, 0, Q" \text{ and } train]$ で表現される。ポート初期化時にはまず制御信号としてRequest/Grant (SRQP) = (0001)が入力され、trainビットがセットされている。この場合のスクランプラ・デスクランプラの値の変化およびデスクランプラ出力を図14に示す。CLK=0の時点で例えばスクランプラレジスタは(1000000000)であり、デスクランプラレジスタは(0100101111)であり同期は確立されていないと仮定する。そのためデスクランプラ出力(S" R" Q" P")も(0010)であり、入力された制御信号(0001)とは異なったコードとなっている。trainビットがセットされデスクランプラレジスタに補正が加えられているため、CLKが進むにつれてデスクランプラレジスタの値は補正され、CLK=5の時点でスクランプラ・デスクランプラの同期が確立しレジスタ値は共に(10101001000)となり、デスクランプラ出力も入力コードと同一の(0001)が得られている。以降同一制御信号が入力されている限りtrainビットをセットした状態でも同期は外れない。ただし、制御信号が変化した場合には同期が外れるため、制御信号が変化する前にtrainビット

50

はリセットされる。従って、ポート初期化終了時には trainビットはリセットされている。

【0018】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、ポート初期化終了後に雑音等によりブロック境界の誤りや、スクランブル・デスクランブルの同期はずれが生じる場合があり、ポート初期化終了後においてもブロックコード境界の検出やtrainビットをセットし、スクランブル・デスクランブルの同期再確立を行なう必要がある。従来の技術では送信側でコードがランダム化されており、ブロック境界の誤りやスクランブル・デスクランブルの同期外れが発生している場合には、受信側で送信側のコードを認識できないため、ブロック境界の誤りや同期はずれを検出することができない。そのため、ポート初期化終了後に再度ブロック境界の再検出やスクランブル・デスクランブルの同期再確立を行なうタイミングが不明確である。

【0019】また、ブロック境界の誤りやスクランブル・デスクランブルの同期はずれが生じた場合に、これを検出できたとしても、再度ポートの初期化手順を行うことは、通常動作を回復するまでに2度のPort_Status信号の変化（セットリセット、およびリセット

セット）が発生し、2度のネットワーク初期化および伝送速度の調停が行われることになり非効率である。

【0020】（発明の目的）本発明は上記問題点を解決するためになされたものであって、通常運用時に雑音等によりブロックコード境界の誤りやスクランブル・デスクランブルの同期はずれが生じた場合に、ポート初期化手順を行わずに、再度ブロックコード境界の検出やスクランブル・デスクランブルの同期確立を行なうための符号化回路を提供することを目的とする。

【0021】

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため本発明の符号化回路は、ネットワーク初期化・制御ステートマシンが出力する制御信号がネットワークを初期化するバスリセット信号であることを検出するバスリセット検出回路（図1の6）と、持続するバスリセット信号の先頭の数クロック間のコードを置換し、さらに受信側でのバスリセットの検出とブロックコード境界検出のためのバスリセット識別符号を作るバスリセット識別符号生成回路（図1の8）と、バスリセット識別符号を検出し、デスクランブルのtrainビットをセットするバスリセット識別符号検出回路（図1の11）と、デスクランブルの同期再確立を行なっている間、ネットワーク初期化・制御ステートマシンへ擬似的にバスリセット信号を出力するバスリセット信号生成回路（図1の16）を有することを特徴とする。

【0022】本発明の符号化回路は、ネットワーク初期化・制御ステートマシンが出力する制御信号がネットワークを初期化するバスリセット信号であることを検出

し、ブロックコード境界の再検出を行うトリガ信号を生成するバスリセット検出回路（図5の6）と、ブロックコード境界の再検出後にtrainビットをセットするブロックコード境界検出回路（図5の12）と、デスクランブルの同期再確立を行なっている間、ネットワーク初期化・制御ステートマシンへ擬似的にバスリセット信号を出力するバスリセット信号生成回路（図5の16）を有することを特徴とする。

【0023】（作用）上記の通り本発明によれば、送信側からバスリセット信号が出力されていることをランダム化されていない信号を用いて受信側に通知することにより、ネットワークの初期化を行うバスリセット信号を用いて、ブロックコード境界の再検出およびスクランブル・デスクランブルの同期再確立が行え、ネットワークの初期化と同時にシリアルポートを初期化することが可能となる。

【0024】

【発明の実施の形態】次に、本発明の実施例について図面を参照して説明する。

20 【0025】<実施例1>

（構成の説明）図1は本発明の第1の実施例の符号化回路を示すブロック図である。

【0026】図1において、符号化回路は大きく送信ブロック18と受信ブロック19の2つに分けられ、送信ブロック18はセレクタA1、スクランbler2、8B/10B変換回路3、4B/10B変換回路7、セレクタC4、パラレル・シリアル変換回路5、バスリセット検出回路6、バスリセット識別符号生成回路8、セレクタB9よりなる。また、受信ブロック19はシリアル・パラレル変換回路10、ブロックコード境界検出回路12、10B/8B変換回路14、10B/4B変換回路13、デスクランbler15、バスリセット識別符号検出回路11、バスリセット信号生成回路16、セレクタD17よりなる。

【0027】セレクタA1は制御信号と主信号で共通のスクランblerを使用するために、制御信号と主信号を切り替える機能を持つ。

【0028】スクランbler2は、制御信号あるいは主信号のデータ系列をランダム化する機能を持つ。

40 【0029】8B/10B変換回路3は、8ビットの主信号を10ビットコードに変換する機能を持つ。

【0030】4B/10B変換回路7は、4ビットの制御信号を10ビットコードに変換する機能を持つ。

【0031】バスリセット検出回路6は、制御信号中のバスリセット信号を検出し、セレクタB9を切り替えるための信号を出力する機能を持つ。

【0032】バスリセット識別符号生成回路8は、バスリセット信号を受信側で検出するために使用される制御信号および主信号で使用されていない特殊コードを生成する機能を持つ。

【0033】セレクタB9は、通常は4B／10B変換回路7からの信号を出し、バスリセット検出回路6によりバスリセットが検出されて数クロック間はバスリセット識別符号生成回路8からの信号を出力する機能を持つ。

【0034】セレクタC4は主信号と制御信号を切り替える機能を持つ。

【0035】パラレル・シリアル変換回路5は10ビットのパラレル信号をシリアル信号へ変換する機能を持つ。

【0036】シリアル・パラレル変換回路10は伝送路からのシリアル信号をパラレル信号に変換する機能を持つ。

【0037】ブロックコード境界検出回路12はブロックコード（例えば10ビットコード）の境界を検出し、境界検出後は境界から境界までのブロック単位でパラレル信号を出力する機能を持つ。

【0038】10B／8B変換回路14は主信号である10ビットのブロックコードを8ビットコードに変換する機能を持つ。

【0039】10B／4B変換回路13は制御信号である10ビットのブロックコードを4ビットコードに変換する機能を持つ。

【0040】バスリセット識別符号検出回路11はバスリセット識別符号を検出し、trainビットをセットする、さらにセレクタDを切り替えるための信号を出力する機能を持つ。

【0041】デスクランプ15は送信側でランダム化されたコードを元のランダム化されていないコードに変換する機能を持つ。

【0042】バスリセット信号生成回路16は制御コードとしてバスリセット信号（0101）を生成する機能を持つ。

【0043】セレクタDはデスクランプの出力とバスリセット信号生成回路の出力を切り替える機能を持つ。

【0044】（動作の説明）図2に示すような2つのノードA、Bがシリアルポートで接続されている構成を考える。ポートCは図1に示す送受信ブロックを備える。通常運用時に雑音等の影響により、受信ブロック19内のブロックコード境界検出回路12での境界の誤り、あるいはデスクランプ15の同期外れが生じることがある（例えば図2のノードA①）。この場合、デスクランプから出力される主信号や制御信号は、期待される信号とは異なった信号となっているため、上位レイヤのネットワーク初期化・制御ステートマシン21では処理されない。つまり、ネットワーク初期化・制御ステートマシン21は動作を停止しロック状態となる（②）。ネットワーク初期化・制御ステートマシン21のロック状態が一定時間（IEEE 1394-1995によればMAX_ARB_STATE_TIME = 166.8us）以上続いた場合には、ネットワーク初期

化・制御ステートマシン21はネットワークを初期化するため制御信号としてバスリセット信号（0101）を出力する（③）。

【0045】ノードAにおいて、ネットワーク初期化・制御ステートマシン21からのバスリセット信号を検出したバスリセット検出回路6はセレクタB9の出力を、4B／10B変換回路7の出力からバスリセット識別符号生成回路の出力に切り替えるための信号を数クロック間（例えば6クロック）出力する。

10 【0046】バスリセット識別符号生成回路8は制御信号および主信号で使用されていないブロックコード（例えばK28.5+ = 0011111010およびK28.5- = 1100000101の2コードを交互に送信する20ビットコード）を生成、出力する。バスリセット識別符号はスクランブルによりランダム化されることなく、シリアル化されてシリアルポートから出力される。

【0047】送信ブロックの各インタフェースにおける信号の様子を図3に示す。バスリセットが発生した場合には、制御信号としてバスリセット信号（0101）が入力される。スクランブル出力および4B／10B変換出力はバスリセット信号がランダム化されているので規則性はない。制御信号がバスリセット信号に変化した際にバスリセット検出回路出力は“L”から“H”に変化し、一定時間（例えば6クロック）の後再び“H”から“L”に変化する。セレクタCからはバスリセット識別符号が一定時間（例えば、6クロック）だけ出力される。ノードAからのバスリセット信号は伝送路を通ってノードBに入力される（④）。

30 【0048】ノードBの受信ブロック19では、受信したシリアル信号をシリアル・パラレル変換10によりパラレル信号に変換し、ブロックコード境界検出回路12によりバスリセット識別符号の一致検出を行いブロックコードの境界を再認識する。また、バスリセット識別符号検出回路11により、バスリセット識別符号を検出し、デスクランプのtrainビットをセットすると同時に、セレクタD17の出力をデスクランプ15の出力からバスリセット信号生成回路16の出力に切り替える。

40 【0049】デスクランプ15はそれ自身の出力を識別し、連続したバスリセット信号（0101）を検出した場合には、trainビットをリセットし、セレクタDの出力をバスリセット信号生成回路16の出力からデスクランプ15の出力に切り替える。

【0050】受信ブロックの各インタフェースにおける信号の様子を図4に示す。シリアル・パラレル変換出力にバスリセット識別符号（例えばK28.5+, K28.5-の20ビット）が検出されるとtrainビットを“L”から“H”に変化すると同時に、セレクタDの出力をバスリセット信号生成回路側へ切り替えること

により、制御信号出力としてはバスリセット信号（0101）が outputされる。デスクランプラ出力の値がバスリセット信号（0101）で安定（例えば3クロック連続）したとき、trainビットを“H”から“L”に変化させると共にセレクタDの出力をデスクランプラ側へ切り替える。

【0051】ノードBのネットワーク初期化・制御ステートマシン21はノードAからのバスリセット信号を検出し（⑤）、ネットワークの初期化を開始するためバスリセット信号を送信する（⑥）。ノードBの送信ブロックからはノードAの送信ブロックと同様の動作により、バスリセット識別符号が付加されたシリアルのバスリセット信号が outputされ、伝送路を通ってノードAに入力される（⑦）。

【0052】ノードAの受信ブロックはノードBからのバスリセット信号を受信し、ノードBの受信ブロックと同様の動作により、ブロックコード境界の再検出およびスクランプラ・デスクランプラの同期再確立を行い、バスリセット中にポートの初期化を終了する。

【0053】<実施例2>（構成の説明）図5は本発明の第2の実施例の符号化回路を示すブロック図である。

【0054】図5において、符号化回路は大きく送信ブロック18と受信ブロック19の2つに分けられ、送信ブロック18はセレクタA1、スクランプラ2、8B／10B変換回路3、4B／10B変換回路7、セレクタC4、パラレル・シリアル変換回路5よりなる。また、受信ブロック19はシリアル・パラレル変換回路10、ブロックコード境界検出回路12、10B／8B変換回路14、10B／4B変換回路13、デスクランプラ15、バスリセット信号生成回路16、セレクタD17よりなる。

【0055】セレクタA1は制御信号と主信号で共通のスクランプラを使用するために、制御信号と主信号を切り替える機能を持つ。

【0056】スクランプラ2は、制御信号あるいは主信号のデータ系列をランダム化する機能を持つ。

【0057】8B／10B変換回路3は、8ビットの主信号を10ビットコードに変換する機能を持つ。

【0058】4B／10B変換回路7は、4ビットの制御信号を10ビットコードに変換する機能を持つ。

【0059】バスリセット検出回路6は、制御信号中のバスリセット信号を検出し、ブロックコード境界の再検出を行うトリガ信号、さらにセレクタD9を切り替えるための信号を outputする機能を持つ。

【0060】セレクタC4は主信号と制御信号を切り替える機能を持つ。

【0061】パラレル・シリアル変換回路5は10ビットのパラレル信号をシリアル信号へ変換する機能を持つ。

【0062】シリアル・パラレル変換回路10は伝送路

からのシリアル信号をパラレル信号に変換する機能を持つ。

【0063】ブロックコード境界検出回路12はブロックコード（例えば10ビットコード）の境界を検出し、境界検出後は境界から境界までのブロック単位でパラレル信号を outputする、さらにブロックコード境界検出後にtrainビットをセットする機能を持つ。

【0064】10B／8B変換回路14は主信号である10ビットのブロックコードを8ビットコードに変換する機能を持つ。

【0065】10B／4B変換回路13は制御信号である10ビットのブロックコードを4ビットコードに変換する機能を持つ。

【0066】デスクランプラ15は送信側でランダム化されたコードを元のランダム化されていないコードに変換する機能を持つ。

【0067】バスリセット信号生成回路16は制御コードとしてバスリセット信号（0101）を生成する機能を持つ。

20 【0068】セレクタDはデスクランプラの出力とバスリセット信号生成回路の出力を切り替える機能を持つ。

【0069】（動作の説明）上述の第1の実施例では、受信側でバスリセット信号を検出できるようにバスリセット信号の先頭数クロック間を特殊コードで置換して送信し、対向ノードの受信側でこの特殊コードを検出することにより、ブロックコードの境界検出およびスクランプラ・デスクランプラの同期再確立を行う方法を用いているが、送信側でバスリセット信号を検出した場合、同一ノード内の受信側に対してブロックコード境界の再検出を行うトリガ信号を出力し、ブロックコード境界再検出後にスクランプラ・デスクランプラの同期再確立を行うトリガ信号を出力する方法で解決することもできる。

【0070】図5の符号化回路を持つ2つのノードA、Bが図2のように接続されている場合を考える。ノードAにおいて、ネットワーク初期化・制御ステートマシン21からのバスリセット信号を検出したバスリセット検出回路6はブロックコード境界の再検出を開始するためのトリガ信号と、セレクタD17の出力をバスリセット信号生成回路16の出力に切り替えるための信号を出力する。

【0071】また、ネットワーク初期化・制御ステートマシン21からのバスリセット信号は、スクランプラ2によりランダム化され、4B／10B変換回路7によりブロック符号化された後、シリアル信号に変換されシリアル信号として伝送される。このシリアル信号を受信したノードBは、バスリセット信号を検出し、ノードBのネットワーク初期化・制御ステートマシンはバスリセット信号を制御信号として出力する。このバスリセット信号はノードAに伝わり、シリアル・パラレル変換回路によりパラレル信号に変換される。

【0072】ノードAのブロックコード境界検出回路1
2では従来通りに制御コードC4 (=00100011
11)あるいはC11 (=1101110000)との一致検出を行うことにより境界検出を行う。

【0073】境界検出が終了した後ブロックコード境界検出回路12は、スクランプラ・デスクランプラの同期再確立を行うためのtrainビットをセットする。

【0074】デスクランプラ15からの安定したバスリセットコード(例えば3クロック連続)が得られた場合には、trainビットをリセットし、セレクタD17の出力をデスクランプラからの出力に切り替える。

【0075】

【発明の効果】以上詳細に説明した本発明の符号化回路によれば、ポートの初期化終了後に雜音等でブロックコードの境界誤りやスクランプラ・デスクランプラの同期外れが生じた場合においても、ネットワークの初期化と同時にポートの初期化すなわちブロックコードの境界再検出およびスクランプラ・デスクランプラの同期再確立を行うことができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1の実施例の符号化回路を示すブロック図である。

【図2】本発明の符号化回路を備えたノードの動作を示した図である。

【図3】送信ブロックの各機能ブロックの出力信号の例を示した図である。

【図4】受信ブロックの各機能ブロックの出力信号の例を示した図である。

【図5】本発明の第2の実施例の符号化回路を示すブロック図である。

【図6】ノードの基本構成およびその接続形態を示した図である。

【図7】シリアルポートの初期化手順を示した図である。

【図8】制御信号コードとその意味を示した図である。

【図9】シリアルポートの従来の送受信部を示した図である。

【図10】4B/10B変換の動作を記述した図である *

*る。

【図11】スクランプラ・デスクランプラで使用されるソフトレジスタの構成を示した図である。

【図12】スクランプラレジスタと主信号あるいは制御信号のコードとの関係(スクランプラの動作)を示した図である。

【図13】スクランプラとデスクランプラの関係を示した図である。

【図14】デスクランプラの動作を説明した1例の図である。

【符号の説明】

1 セレクタA

2 スクランプラ

3 8B/10B変換回路

4 セレクタC

5 バラレル・シリアル変換回路

6 バスリセット検出回路

7 4B/10B変換回路

8 バスリセット識別符号生成回路

20 9 セレクタB

10 シリアル・バラレル変換回路

11 バスリセット識別符号検出回路

12 ブロックコード境界検出回路

13 10B/4B変換回路

14 10B/8B変換回路

15 デスクランプラ

16 バスリセット信号生成回路

17 セレクタD

18 送信ブロック

30 19 受信ブロック

20 ポート初期化ステートマシン

21 ネットワーク初期化・制御ステートマシン

22 伝送路

23 スクランプラレジスタ

24 デスクランプラレジスタ

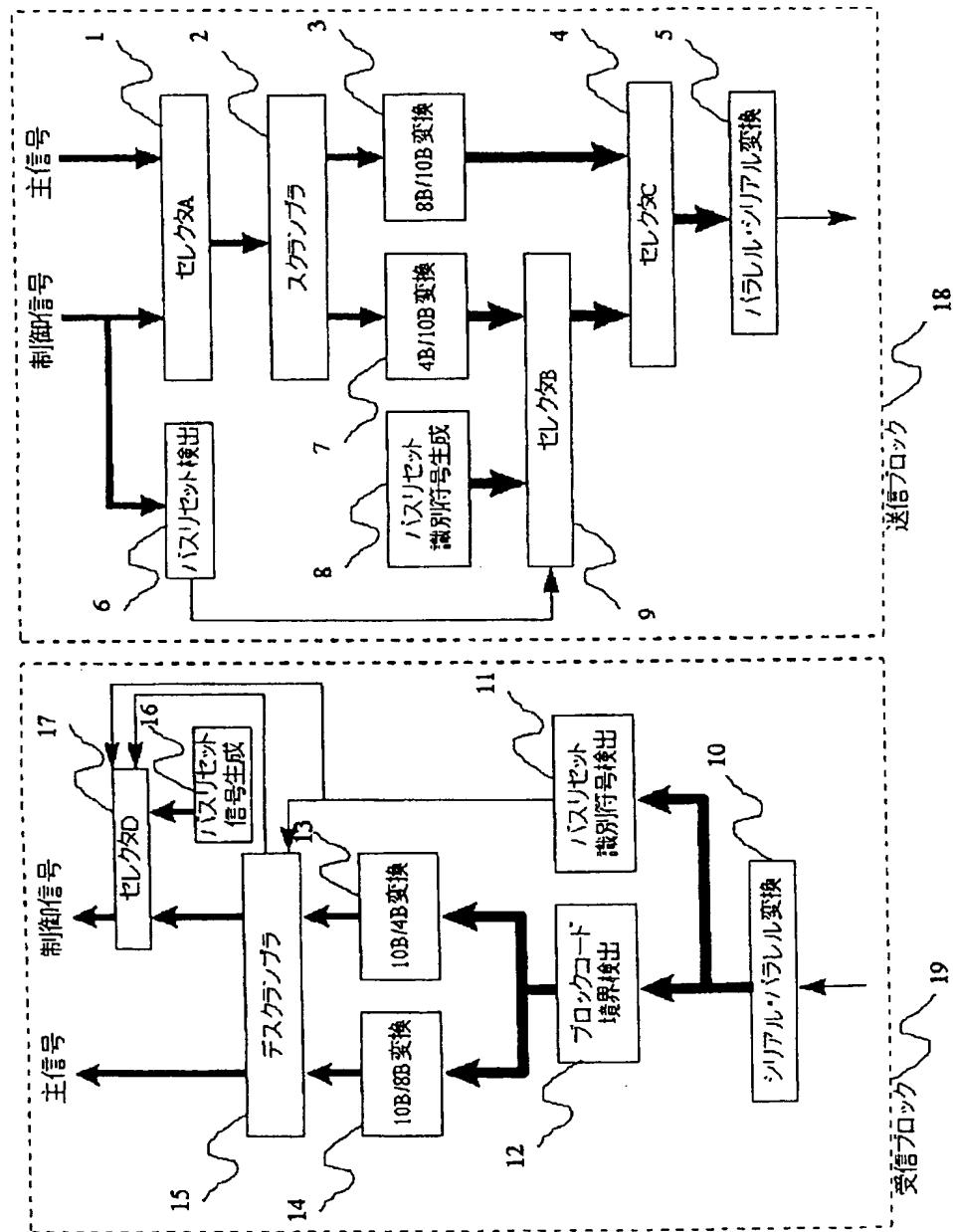
25 クロッククリカバリ回路

26 PLL回路

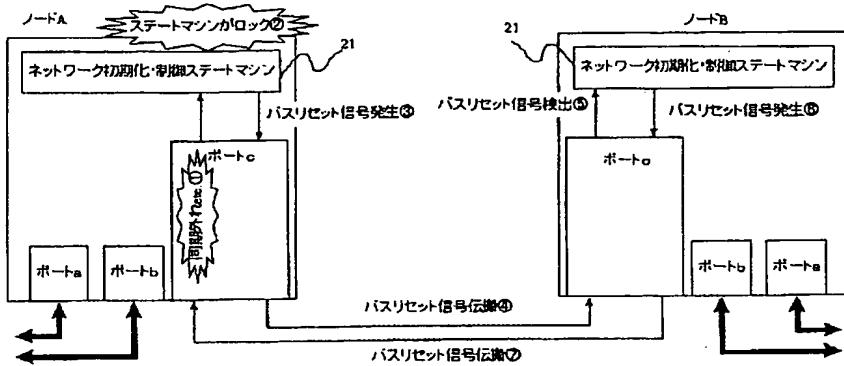
【図8】

制御信号コード	コードの意味	制御信号コード	コードの意味
0000	IDLE	1000	SPEED-
0001	REQUEST/GRANT	1001	DATA_PREFIX+
0010	PARENT_NOTIFY	1010	DATA_END+
0011	CHILD_NOTIFY	1011	DATA_END-E
0100	SPEED +	1100	ESCAPE
0101	RESET	1101	reserved
0110	DATA_END-	1110	reserved
0111	DATA_END+E	1111	DATA_PREFIX-

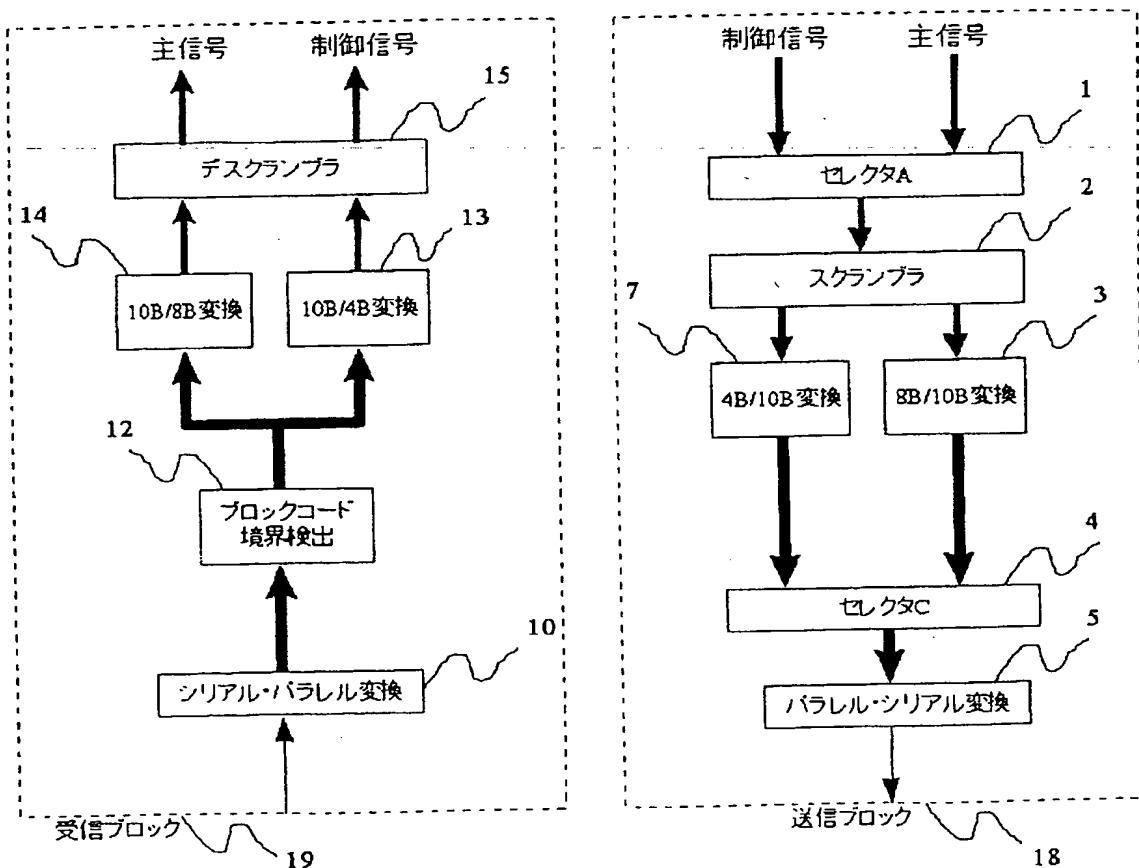
【図1】



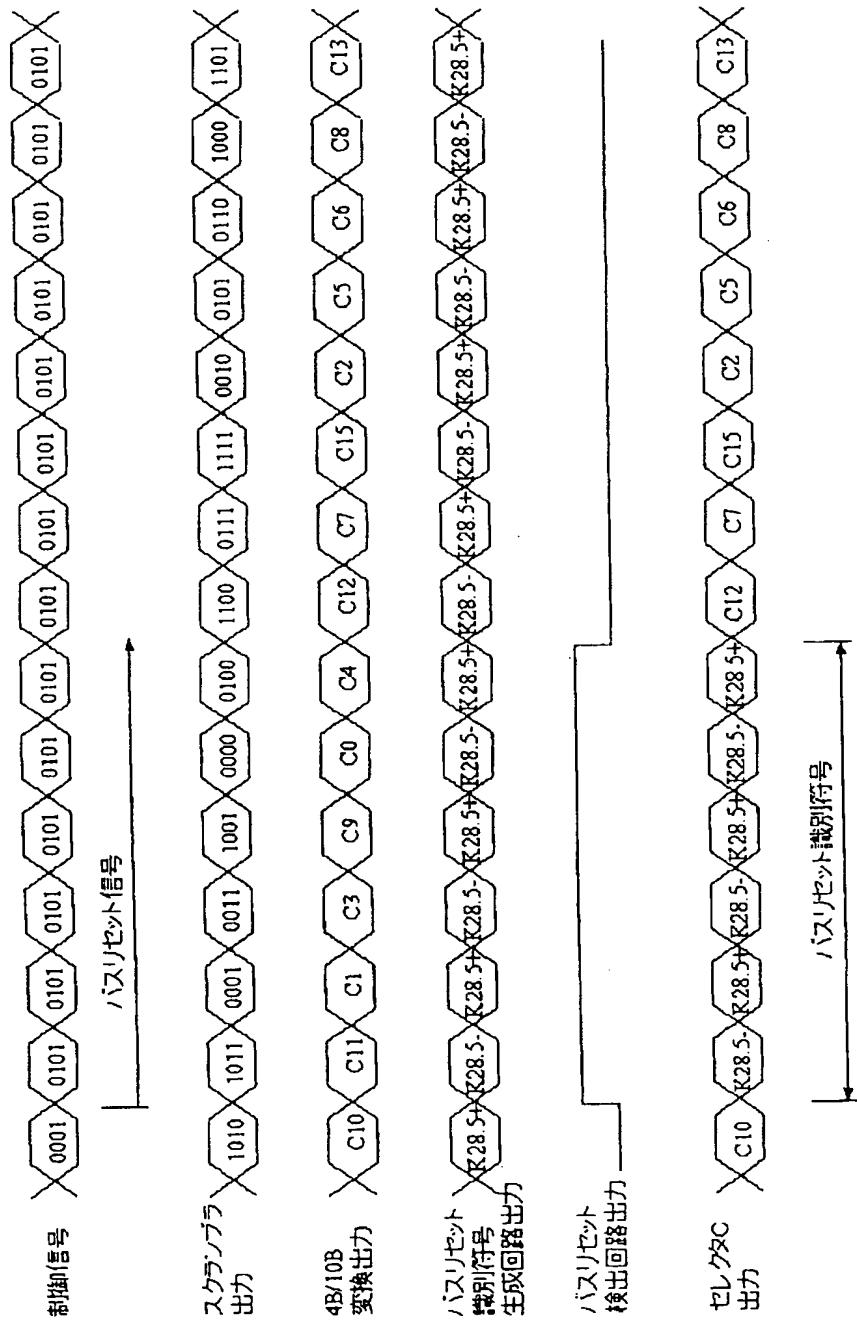
【図2】



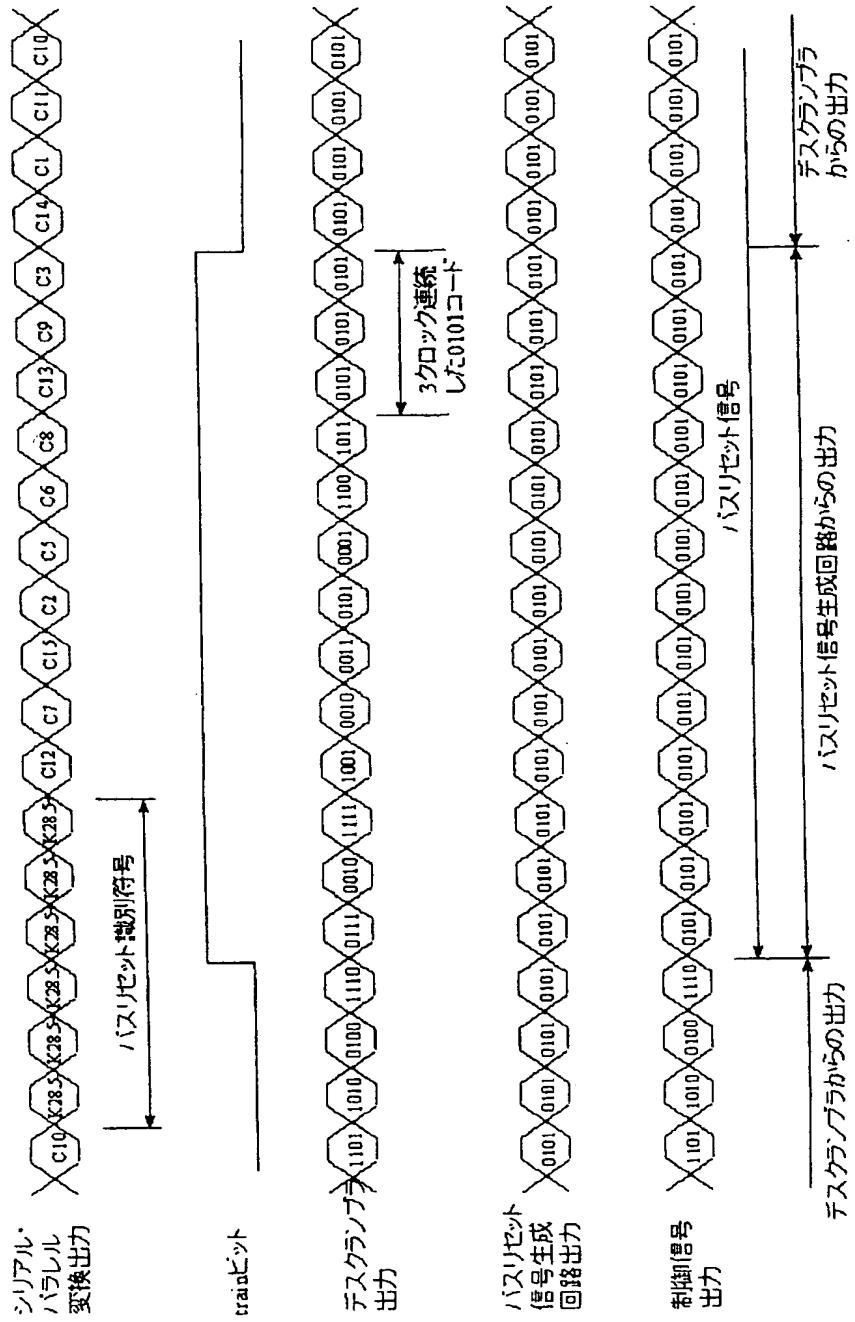
【図9】



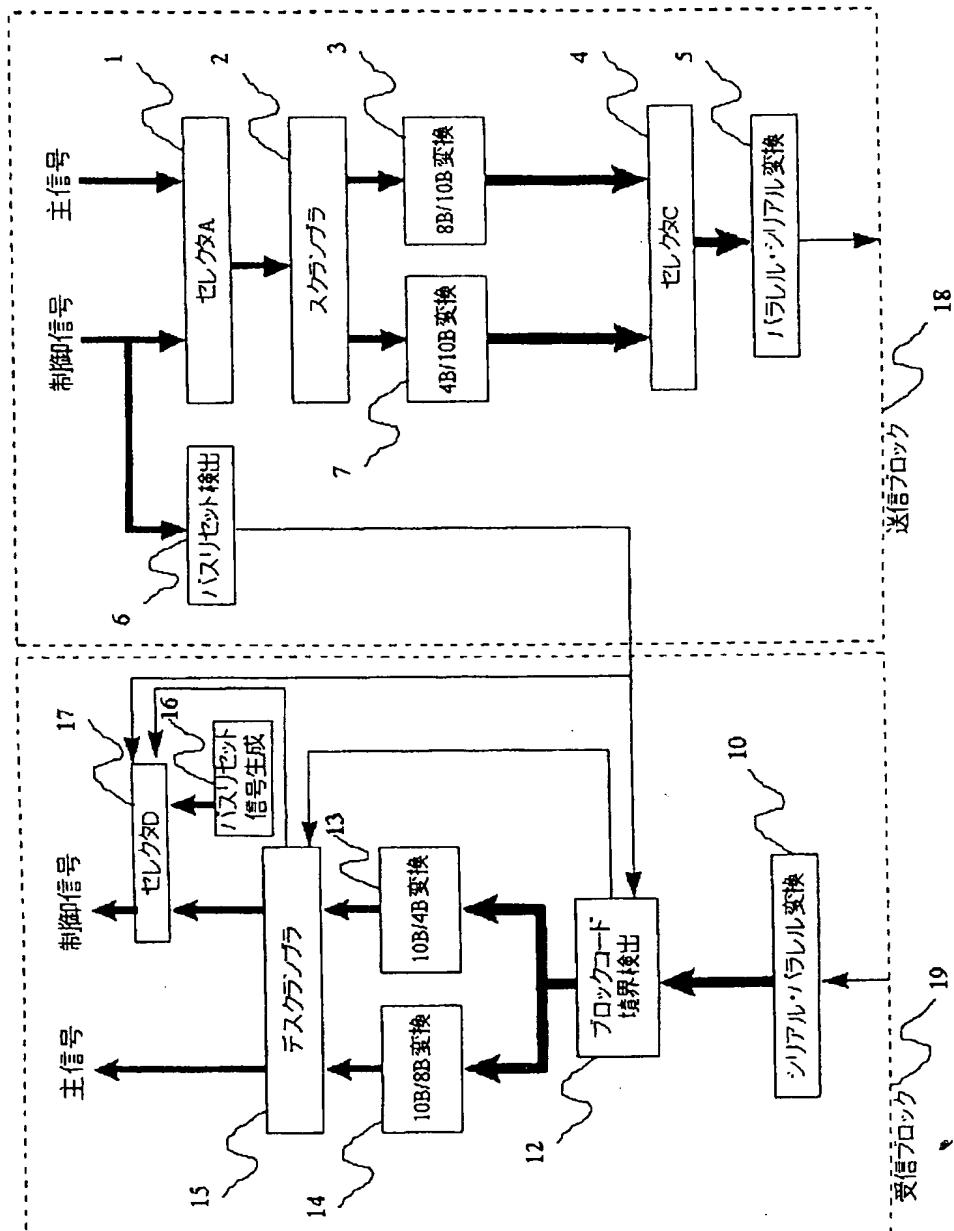
【図3】



【図4】



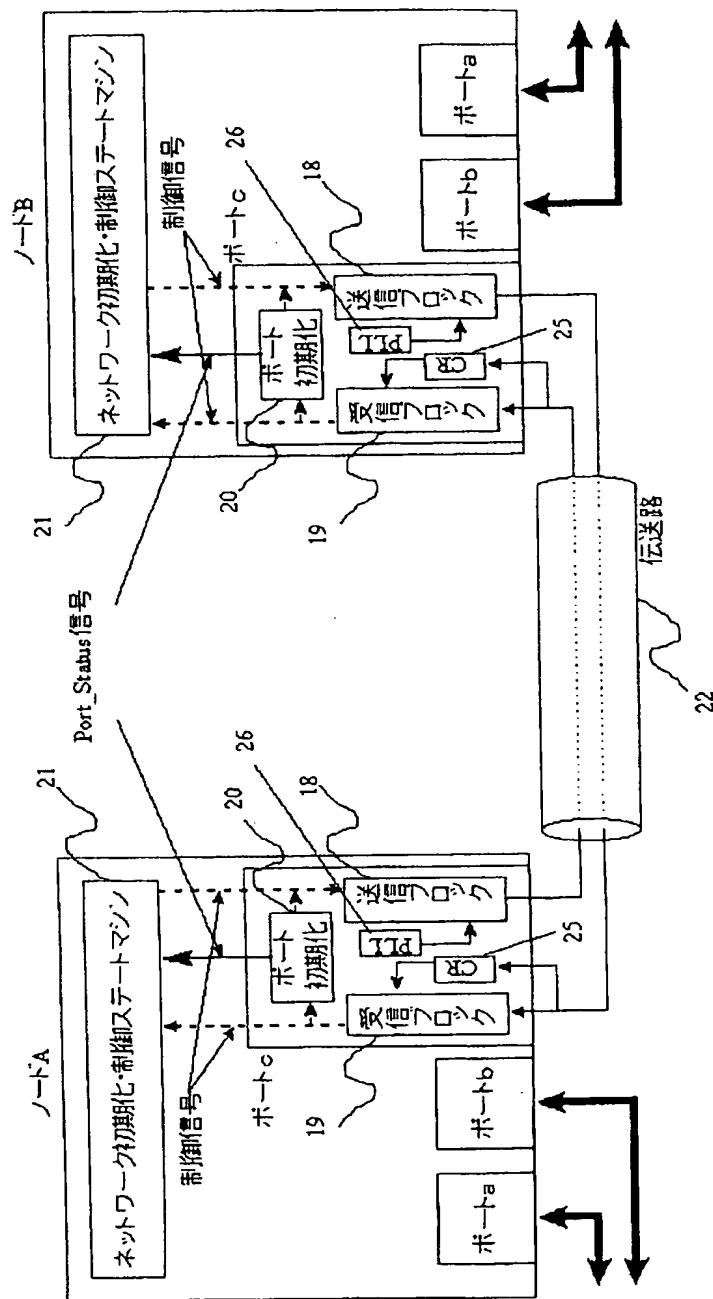
[図5]



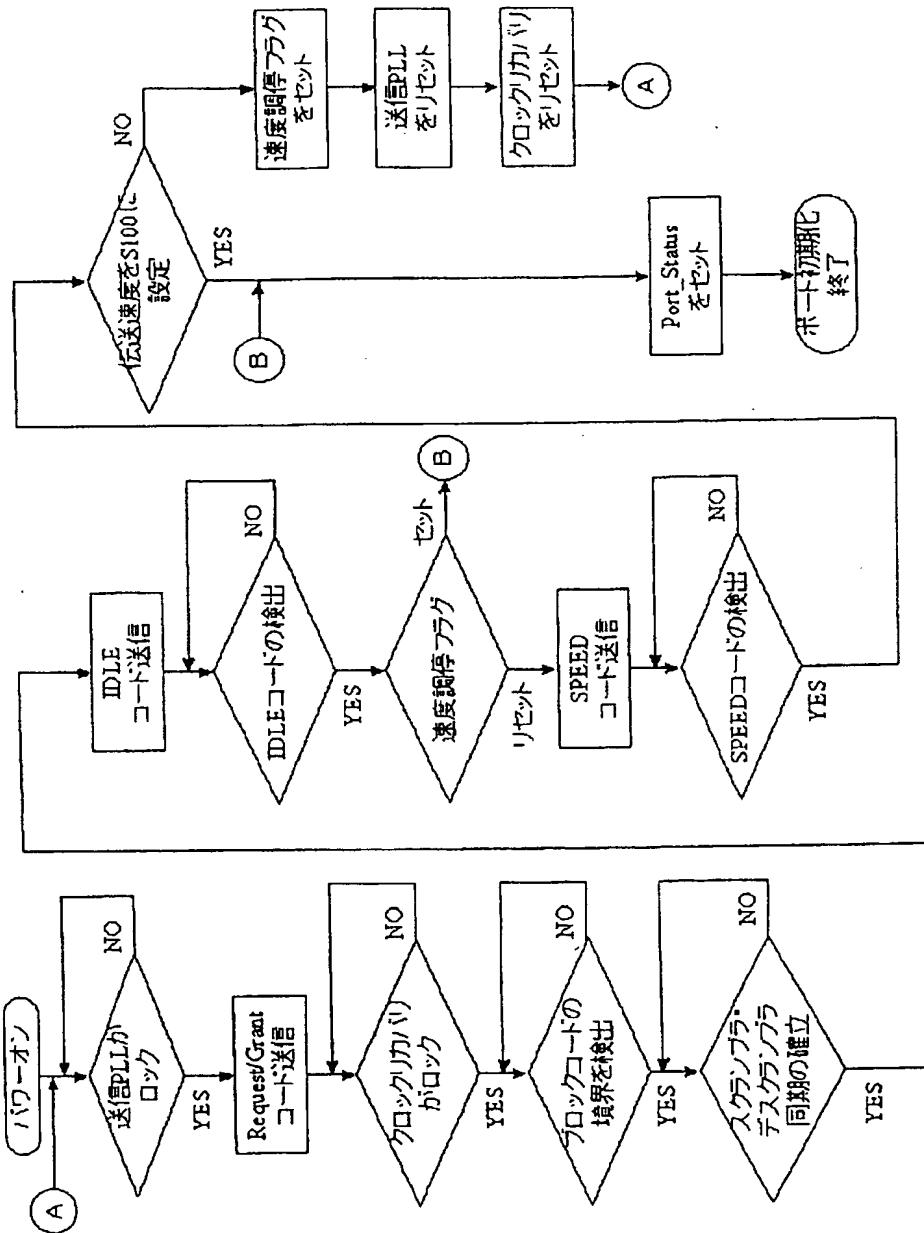
送信プロック
Transmitter Block
受信プロック
Receiver Block

18
19

【図6】



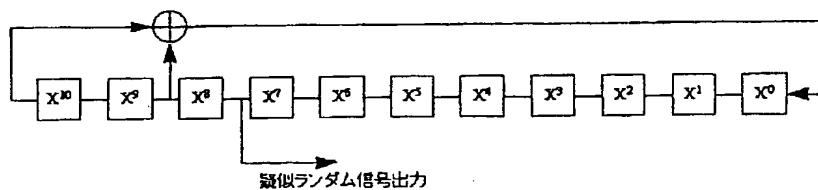
【図7】



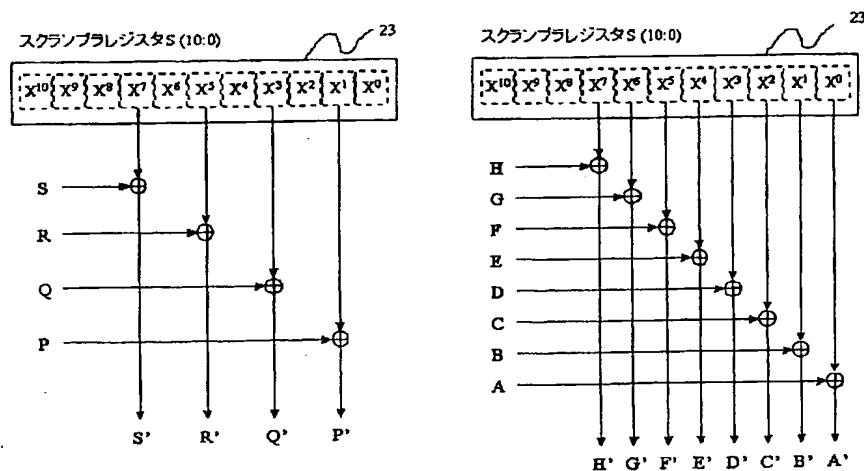
【図10】

スクランブル出力		4B/10B 変換出力	スクランブル出力		4B/10B 変換出力
[S', R', Q', P']	シンボル		[S', R', Q', P']	シンボル	
0000	C0	0000011111	1000	C8	01111110000
0001	C1	0000101111	1001	C9	10111110000
0010	C2	0000111110	1010	C10	00111111000
0011	C3	0001001111	1011	C11	11011110000
0100	C4	0010001111	1100	C12	11101110000
0101	C5	1100000111	1101	C13	1111000001
0110	C6	0100001111	1110	C14	11110100000
0111	C7	1000001111	1111	C15	11111100000

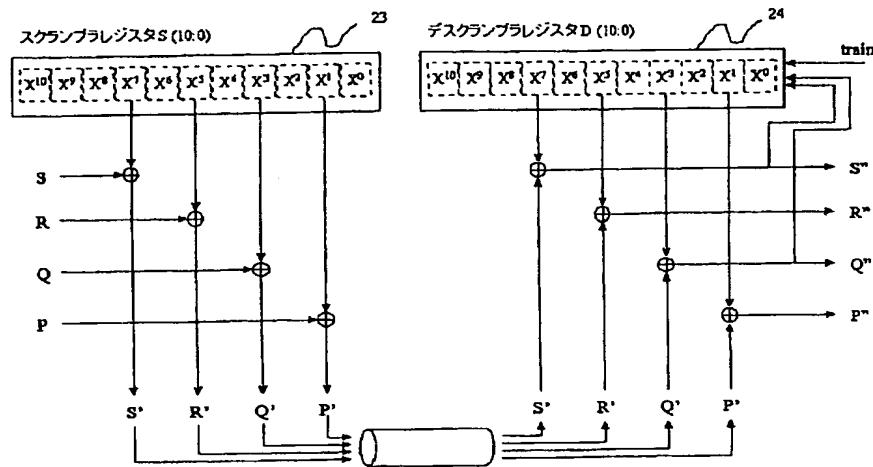
【図11】



【図12】



【図13】



【図14】

CLK	スクランブルレジスタ S(10:0)	スクランブル出力		デスクランブルレジスタ D(10:0)	デスクランブル出力 [S', R', Q', P']
		[S', R', Q', P']	シンボル		
0	10000000000	0001	c1	01001011111	0010
1	00010000000	1001	c9	11101100001	1101
2	00001010000	0001	c1	00100001100	0011
3	00000100010	0100	c4	10010100010	1001
4	01000010101	0001	c1	01010010101	1001
5	10101001000	0011	c3	10101001000	0001
6	00000001101	0011	c3	00000001101	0001
7	10100000111	0000	c0	10100000111	0001
8	11100100011	0100	c4	11100100011	0001
9	01101110101	0101	c5	01101110101	0001
10	10111010100	1001	c9	10111010100	0001
11	10001010000	0001	c1	10001010000	0001
12	00010100010	1100	c12	00010100010	0001

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

BLACK BORDERS

IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES

FADED TEXT OR DRAWING

BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING

SKEWED/SLANTED IMAGES

COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS

GRAY SCALE DOCUMENTS

LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT

REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY

OTHER: _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.